МИНОБРНАУКИ РОССИИ

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ**

**ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**“ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ”**

Факультет *компьютерных наук*

Кафедра *информационные технологии управления*

*Telegram Bot*

*Курсовая работа*

09.03.02 *Информационные системы и технологии*

*Информационные системы и технологии в управлении предприятием*

Допущен к защите

Зав. Кафедрой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ *М. Г. Матвеев, д.т.н., профессор* \_\_.\_\_.20\_\_

Обучающиеся \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*И. А. Фирсова, А. Г. Толчеева 3 курс, д/о*

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*, ст. преподаватель*

Воронеж 2018

Содержание

[1. Введение 3](#_Toc10368412)

[2. Анализ 4](#_Toc10368413)

[2.1. Анализ предметной области 4](#_Toc10368414)

[2.2. Анализ задач 4](#_Toc10368415)

[2.3. Анализ средств реализации 5](#_Toc10368416)

[2.4. Диаграммы 6](#_Toc10368417)

[2.4.1. Диаграмма прецедентов 6](#_Toc10368418)

[2.4.2. Диаграмма классов 7](#_Toc10368419)

[2.4.3. Диаграмма объектов 8](#_Toc10368420)

[2.4.4. Диаграмма коммуникации 8](#_Toc10368421)

[2.4.5. Диаграмма последовательности 9](#_Toc10368422)

[2.4.6. Диаграмма активности 9](#_Toc10368423)

[2.4.7. Диаграмма развертывания 11](#_Toc10368424)

[2.4.8. Диаграмма состояний 11](#_Toc10368425)

[2.5. Отчет по ролям 13](#_Toc10368426)

[2. Основная часть 14](#_Toc10368427)

[3. Тестирование 16](#_Toc10368428)

[3.1 Smoke testing 17](#_Toc10368429)

[3.2 Decision Table 21](#_Toc10368430)

[3.3 Check-List 29](#_Toc10368431)

[3.4 State Transition Testing 38](#_Toc10368432)

[3.5 Conformation testing 39](#_Toc10368433)

1. **Введение**

Чат-боты – это помощник, который общается с пользователями посредством сообщений и обладает множеством специфичных функций. Чатбота можно использовать как для рассылки информации, так и для ее сбора. На сегодняшний день мессенджеры пользуются большим спросом, это связано c изменением в области мобильного интернета: высокие скорости, низкая цена и широкое распространение смартфонов. Прогрессивность мессенджеров можно сравнить с явлением десятилетней давности – взрывом социальных медиа. Уже сейчас приложениями для обмена сообщениями пользуются 2 миллиарда человек, и если верить прогнозам, к 2021 году число пользователей увеличится до 2,48 миллиардов.

Изначально Telegram пользовался популярностью преимущественно у людей интеллектуальных профессий. Широкая публика уже успела распробовать WhatsApp и Viber, а новинка, у которой не было русскоязычной версии, оставалась на долю IT-специалистов и зарубежных стран — в основном развивающихся государствах, Италии, Испании и Бразилии.

AI (Artificial intelligence) используется в основном для сокращения издержек и повышения качества услуг. Наиболее популярными направлениями являются распознавание голоса и текстовое общение при помощи ботов. В качестве примера последнего можно привести знаменитые всплывающие окошки "консультантов" на многих сайтах. Конечно, о качестве таких консультаций можно поспорить, но тенденция налицо и от неѐ не собираются отказываться.

Примером автоматизации можно назвать огромное количество ботов для приема заявок на доставку еды, заказа столиков в ресторанах, рассылки рекламы и многое другое. Такие боты позволяют увеличить прибыль компаний, так как бот может обрабатывать заявки с большей скоростью, чем человек, и уменьшить нагрузку на рабочий персонал.

# 2. Анализ

## 2.1. Анализ предметной области

В современном мире люди хотят быстро получать нужную им информацию. Для многих сайтов уже разработаны боты для более удобной навигации по сайту.

Наш бот позволит пользователю в формате диалога получить интересующую информацию и сократить время поиска по сайту ВГУ.

Основным плюсом разработанного продукта является то, что он размещен в Telegram, что позволит пользователю в любой момент найти ответ на свой вопрос. Наиболее запрашиваемая информация уже содержится в боте в виде реализованных команд на основе быстрых ссылок.

## 2.2. Анализ задач

**Постановка задачи**

Основной целью создания Системы является предоставление пользователям удобного и бесплатного сервиса, позволяющего оперативно находить информацию и узнавать о новостях ВГУ.

**Задачи проекта**

* + - автоматизация процесса приёма обращений от пользователей;
    - разработка интерфейса чат-бота;
    - создание механизма информационного взаимодействия между чат-ботом и сайтом ВГУ;
    - демонстрация прототипа чат-бота, обеспечивающего:
      * приём обращения от пользователя;
      * интеграцию с существующей информацией;
      * обеспечение пользователю повсеместным доступом к информации – с любого мобильного устройства (смартфона), подключенного к сети Интернет.
    - ввод Системы в действие:
      * проведение испытаний Системы;
      * организация работы эксплуатационного персонала;
      * формирование отчетности по результатам испытаний.

**Система работает следующим образом:**

1. Для начала работы пользователь запускает бота. В ответ на запуск бот выдаёт ему список функций, которые он может выполнить.
2. Затем пользователь может выбрать:

* вопрос из шаблона:  
  Тогда бот отправит выбранный запрос в базу данных, получит на него ответ и покажет его клиенту.
* подписку на рассылку уведомлений:  
  В этом случае бот отправит этот запрос в базу данных и id клиента будет добавлено в базу для рассылок, что обеспечит отправку уведомлений о новых записях.
* отписку от рассылки:  
  Бот отправит в базу запрос об отписке и id пользователя удалится из базы для рассылок.
* возможность задать свой вопрос для получения развёрнутого ответа, которого нет в базе:  
  Бот передаст это сообщение менеджеру, который напишет ответ на вопрос и добавит его в базу данных. После этого бот пришлёт ответ пользователю (Обращение к пользователю осуществляется по id).

1. Помимо функций пользователь может завершить чат, тогда бот проведёт закрытие соединения.

## 2.3. Анализ средств реализации

На этапе проектирования для создания диаграмм и схем использовались следующие средства:

- StarUML;

- онлайн-сервис Draw.io;

В качестве языка программирования для реализации приложения был выбран язык Python, встроенные библиотеки pyTelegramBotAPI. СУБД – SQLite3.

**2.4. Диаграммы**

2.4.1. Диаграмма прецедентов







Рис. 1 Use-case диаграмма

2.4.2. Диаграмма классов



Рис. 2 Диаграмма классов

Описание предполагаемых классов:

Класс пользователь - пользователь может запустить бота, запросить ответ на выбранный вопрос по шаблону, подписаться или отписаться от рассылки, задать свой вопрос.

Класс бот- бот может отправить запрос, вернуть ответ из базы данных и показать его пользователю, отправить запрос в базу данных о подписки на рассылку и отписки, присылать новости каждый день, передать вопросы с развёрнутым ответом в базу данных и вернуть отвеет менеджера, закрыть соединение после завершения чата.

Класс Менеджер – менеджер отвечает на развёрнутые вопросы, отправляет новости с сайта каждый день в базу данных.

### 2.4.3. Диаграмма объектов



Рис. 3 Диаграмма объектов

### 2.4.4. Диаграмма коммуникации

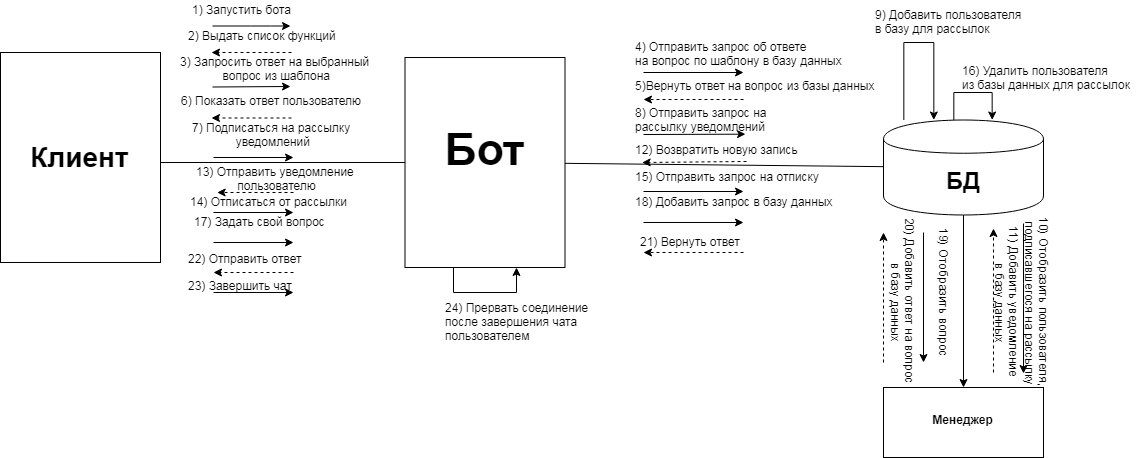


Рис. 4 Диаграмма коммуникаций

На диаграмме коммуникаций также приведена для ситуаций запуска бота, запроса на выбранный вопрос по шаблону, подписки на рассылку, отписки от рассылки, вопрос с развёрнутым ответом и завершение чата

### 2.4.5. Диаграмма последовательности

Здесь приведена диаграмма последовательностей для ситуаций запуска бота, запроса на выбранный вопрос по шаблону, подписки на рассылку, отписки от рассылки, вопрос с развёрнутым ответом и завершение чата.

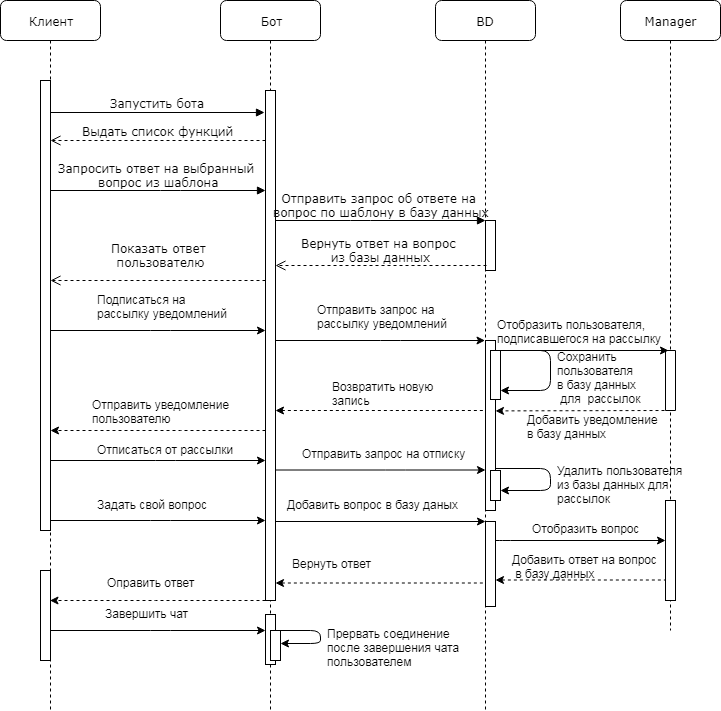


Рис. 5 Диаграмма последовательности

### 2.4.6. Диаграмма активности

Диаграмма активности является расширением диаграммы состояния

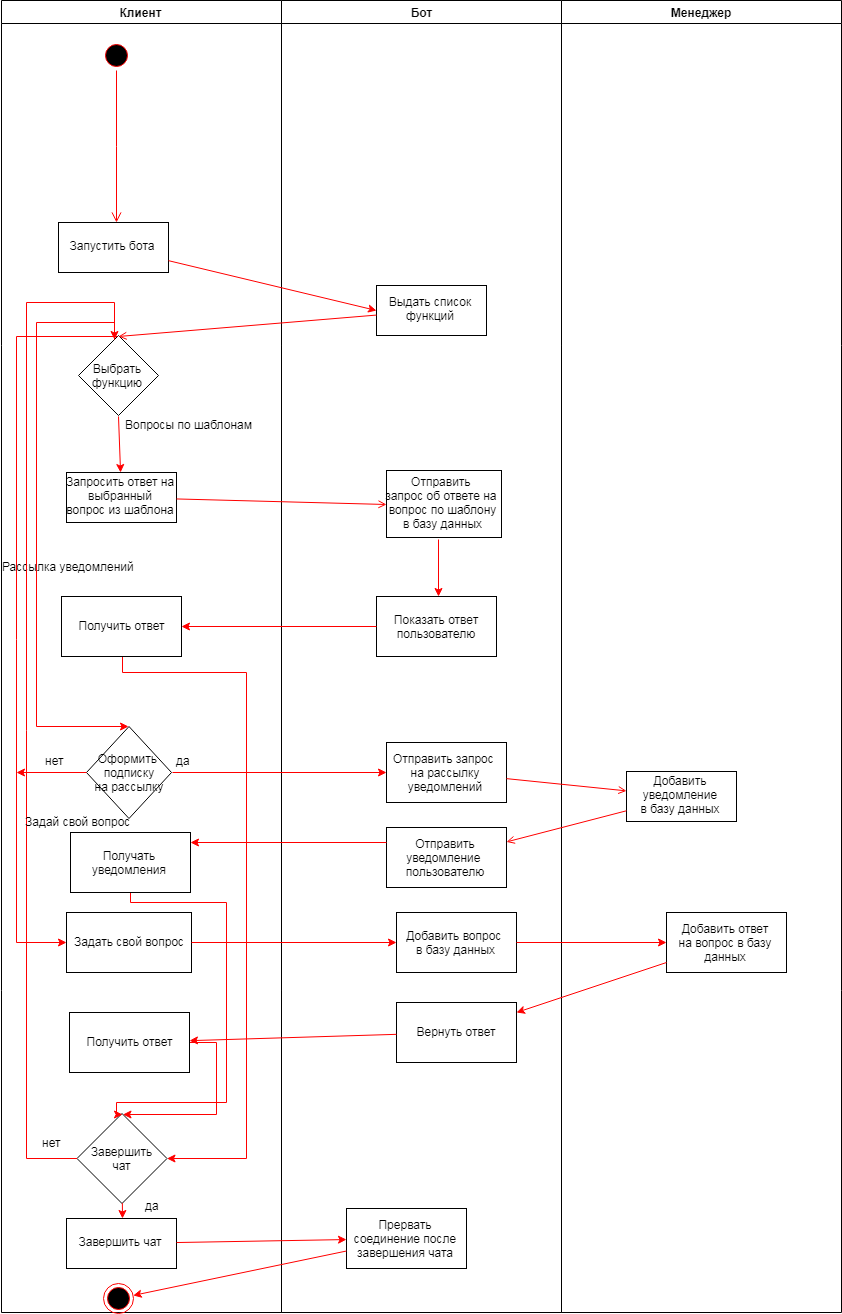


Рис. 6 Диаграмма активности

На диаграмме активности присутствуют 3 части (дорожки):

* Клиент (пользователь),
* Бот (отвечающий на функции),
* Менеджер (отвечающий на развёрнутые вопросы)

### 2.4.7. Диаграмма развертывания



Рис. 7 Диаграмма развёртывания

### 2.4.8. Диаграмма состояний

На диаграмме состояний приводится набор состояний бота при определённом выборе функций и последовательность переходов от одного состояния к другому.

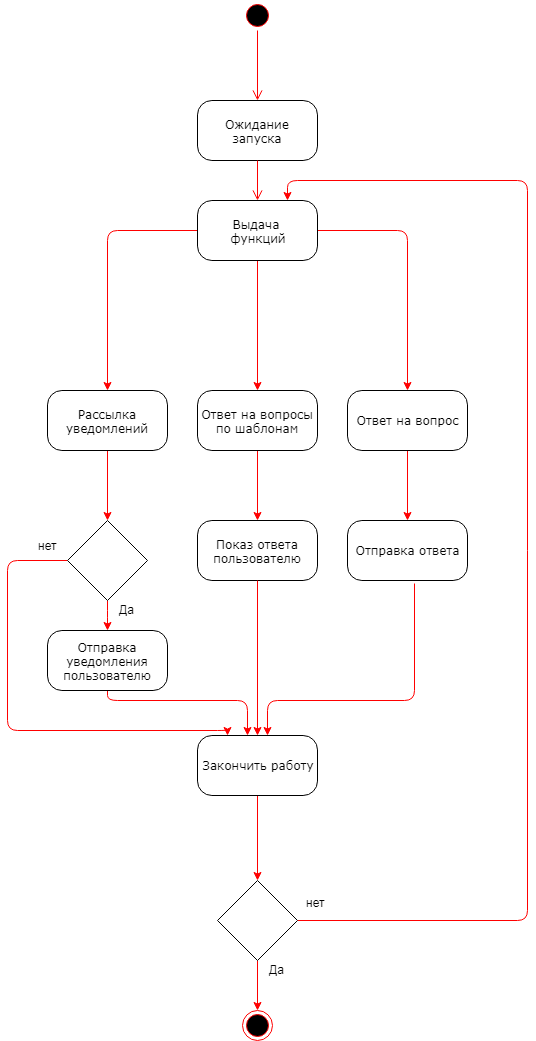


Рис. 7 Диаграмма активности

**2.5. Отчет по ролям**

Фирсова Ирина:

* Написала первую часть ТЗ
* Спланировала список задач в Real Time Board
* Создала Backend и Frontend в Real Time Board
* Построила диаграммы (классов, последовательности, коммуникации, активности, развёртывания, состояния)
* Построила диаграмму Ганта

Толчеева Алёна:

* Написала вторую часть ТЗ
* Написала анализ предметной области с UseCase диаграммой
* Построила диаграммы (прецедентов, объектов, классов)

Выполнили командой:

* Ознакомились с задачей и придумали назначение бота
* Ознакомились с аналогами нашего бота
* Установили PyCharm, Anaconda и нужные библиотеки
* Начали строить скелет бота с его функциями

# Основная часть

Язык программирование Python

Python это язык программирования общего назначения, нацеленный в первую очередь на повышение продуктивности самого программиста, нежели кода, который он пишет. Говоря простым языком, на Python можно написать практически что угодно (веб-/настольные приложения, игры, скрипты по автоматизации, комплексные системы расчѐта, системы управления жизнеобеспечением и многое другое) без ощутимых проблем. Более того, порог вхождения низкий, а код во многом лаконичный и понятный даже тому, кто никогда на нѐм не писал. За счѐт простоты кода, дальнейшее сопровождение программ, написанных на Python, становится легче и приятнее по сравнению с Java или C++. А с точки зрения бизнеса это влечѐт за собой сокращение расходов и увеличение производительности труда сотрудников.

Несомненным достоинством является то, что интерпретатор Python реализован практически на всех платформах и операционных системах. Первым таким языком был Cи, однако его типы данных на разных машинах могли занимать разное количество памяти и это служило некоторым препятствием при написании действительно переносимой программы. Python же таким недостатком не обладает.

Так же, немаловажная черта - расширяемость языка, этому придается большое значение и, как пишет сам автор Гвидо ван Россум, язык был задуман именно как расширяемый. Это означает, что имеется возможность совершенствования языка всеми заинтересованными программистами. Интерпретатор написан на Си и исходный код доступен для любых манипуляций. В случае необходимости, можно вставить его в свою программу и использовать как встроенную оболочку. Или же, написав на Cи свои дополнения к Python и скомпилировав программу, получить "расширенный" интерпретатор с новыми возможностями.

Следующее достоинство - наличие большого числа подключаемых к программе модулей, обеспечивающих различные дополнительные возможности. Такие модули пишутся на Си и на самом Python и могут быть разработаны всеми достаточно квалифицированными программистами

Модуль TeleBot

Этот модуль является оболочкой над запросами к Telegram Bot API, используется для упрощения и минимизации написанного кода. Все типы определены в types.py. Все они полностью соответствуют определению типов API Telegram, за исключением from поля Message, которое переименовано в from\_user(поскольку from это зарезервированный токен Python). Таким образом, к таким атрибутам как message\_id можно обращаться напрямую, например: message.message\_id. Стоит обратить внимание, что атрибут message.chat может принадлежать как определенному пользователю, так и групповому чату.

Объект Message также имеет content\_type атрибут, который определяет тип сообщения. Атрибут content\_type может быть одним из следующих строк: text, audio, document, photo, sticker, video и так далее. Можно использовать несколько типов в одной функции. Все методы API расположены в классе TeleBot. Они переименованы, чтобы следовать общим соглашениям об именах Python. Например: sendMessage переименован в send\_message, editMessageText в edit\_message\_text .

Обработчик сообщений - это функция, украшенная декоратором экземпляра TeleBot. Обработчики сообщений состоят из одного или нескольких фильтров. Каждый фильтр возвращает True или False для определенного сообщения, и если возвращается True, то обработчик получает разрешение на обработку сообщения. Пример объявления обработчика сообщений приведен в листинге .

Модуль Requests Requests – библиотека Python, которая элегантно и просто выполняет HTTP-запросы (HyperText Transfer Protocol). В листинге приведен пример получения информации о веб странице через запрос.

import requests

resp = requests.get(‘htthps://api.github.com/events’)

После выполнения этого кода, в объекте resp хранится вся необходимая информация об этом объекте. Простой API Requests означает, что все формы HTTP запросов являются очевидными.

1. **Тестирование**

**Цели:**

1. Выявление дефектов на ранних стадиях.
2. Проверить, все ли требования были выполнены.
3. Убедиться, что приложение работает так, как ожидает пользователь.
4. Уверенность в качестве.

**Почему тестирование необходимо:**

1. Помогает избежать риски, так как мы прописываем условия, при которых могут возникнуть трудности.
2. Выявить дефекты, тем самым повысить качество продукта.

**Нами были проведены такие тестовые мероприятия:**

1. Планирование. Определить цели тестирования и подход для их достижения.
2. Контроль и управление. Составить план тестирования, что выполнено и будет выполнено на определённых стадиях разработки.
3. Тест Анализ. Рассмотреть особенности текст – кейсов, расставить приоритеты.
4. Тест дизайн. Разработать тест – кейсы. Прописать ожидаемые результаты.
5. Выполнение тестов. Протестировать приложение. Сравнить полученные результаты с ожидаемыми. Проверить, чтобы тесты соответствовали документации
6. Завершение тестов. Сбор данных после тестирования. Тест-report (доклады о тестах). Сохранить информацию для дальнейших проектов.

Так как нами была использована Цикличный жизненный цикл проекта, то тестирование будет тоже проходить по определённым итерациям:

1. Первая итерация: Smoke testing для базовых функций
2. Вторая итерация: была составлена Decision Table для функции «Вопросы по шаблону»
3. Третья итерация: Cheat list для функции «Задай свои вопросы», тест для функции «Рассылка уведомлений»
4. Четвёртая итерация: State Transition Testing для всех функций бота
5. Пятая итерация: Conformation testing для проверки тест-кейсов, которые не удалось пройти раннее

Далее

## 3.1 Smoke testing

Тестирование охватывает основные функций программного обеспечения, но ни одну из них в глубине. Результат этого теста используется, чтобы решить, следует ли продолжить дальнейшее тестирование. Если испытание проходит успешно, продолжайте дальнейшие испытания. Если это не помогло, остановите дальнейшие тесты и попросите новую сборку с необходимыми исправлениями. Если приложение сильно сломано, детальное тестирование может быть пустой тратой времени и усилий.

На Рис. 3.1 Smoke testing для тестирования были выбраны основные

команды (кнопка СТАРТ, функции: «Вопросы по шаблонам», «Задай свой вопрос», «Рассылка уведомлений», «Завершить чат»)

Все тесты были пройдены успешно. Можем перейти к следующему этапу тестирования

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Test Name | Actions | Expected Results | Actual results | Priority | Verdict | Bugs | Tester | Date |
| 1 | Кнопка СТАРТ | Зайти в VSU\_BOT Нажать на СТАРТ | Сообщение от бота:  Привет! Я помогу тебе лучше узнать ВГУ и найти полезную информацию. Ты можешь воспользоваться актуальными вопросами и сразу получить на них ответ. А можешь задать свой, но ответ тебе придёт не сразу. Подписавшись на уведомления, ты сможешь получать ежедневные новости и анонсы о мероприятиях. Надеюсь, тебе понравится! | Рис. 3.1.1 Кнопка  старт  Сообщение от бота:  Привет! Я помогу тебе лучше узнать ВГУ и найти полезную информацию. Ты можешь воспользоваться актуальными вопросами и сразу получить на них ответ. А можешь задать свой, но ответ тебе придёт не сразу. Подписавшись на уведомления, ты сможешь получать ежедневные новости и анонсы о мероприятиях. Надеюсь, тебе понравится! | High | passed |  | Фирсова И.А. | 01.05.2019 |
| 2 | Кнопка СТАРТ | Зайти в VSU\_BOT Нажать на СТАРТ | Внизу кнопки с функциями: Вопросы по шаблонам Задай свой вопрос Рассылка уведомлений Завершить чат | Рис. 3.1.1 Кнопка  старт  Внизу кнопки с функциями: Вопросы по шаблонам Задай свой вопрос Рассылка уведомлений Завершить чат | High | passed |  | Фирсова И.А. | 01.05.2019 |
| 3 | Функция "Вопросы по шаблонам" | Зайти в VSU\_BOT Нажать на СТАРТ Выбрать "Вопросы по шаблонам" | Сообщение от бота:  "Вы можете получить ответы на такие вопросы:" | Рис. 3.1.2 Функция «Вопросы по шаблону»  Сообщение от бота:  "Вы можете получить ответы на такие вопросы:" | High | passed |  | Фирсова И.А. | 01.05.2019 |
| 4 | Функция "Задай  свой вопрос" | Зайти в VSU\_BOT Нажать на СТАРТ Выбрать "Задай  свои вопросы" | Сообщение от бота: "Что ты хочешь узнать о ВГУ?" | Рис. 3.1.3 Функция «Задай свой вопрос»  Сообщение от бота: "Что ты хочешь узнать о ВГУ?" | High | passed |  | Фирсова И.А. | 01.05.2019 |
| 5 | Функция "Рассылка уведомлений" | Зайти в VSU\_BOT Нажать на СТАРТ Выбрать "Рассылка" | Сообщение от бота:  "/on\_notifications - подписаться на рассылку уведомлений /off \_notifications- отписаться от рассылки уведомлений" | Рис. 3.1.4 Функция  «Рассылка уведомлений»  Сообщение от бота:  "/on\_notifications - подписаться на рассылку уведомлений /off \_notifications- отписаться от рассылки уведомлений" | High | passed |  | Фирсова И.А. | 01.05.2019 |
| 6 | Функция "Завершить чат" | Зайти в VSU\_BOT Нажать на СТАРТ Выбрать "Завершить чат" | Сообщение от бота: "/off - отписаться от бота и завершить чат" | Рис. 3.1.5 Функция «Завершить чат»  Сообщение от бота: "/off - отписаться от бота и завершить чат" | High | passed |  | Фирсова И.А. | 01.05.2019 |

Рис. 3.1 Smoke testing



Рис. 3.1.1 Кнопка   
старт



Рис. 3.1.4 Функция   
«Рассылка уведомлений»



Рис. 3.1.2 Функция «Вопросы по шаблону»



Рис. 3.1.5 Функция «Завершить чат»



Рис. 3.1.3 Функция «Задай свой вопрос»

## 3.2 Decision Table

Design Techniques бывает двух видов:

Static Test Design Techniques

1. Informal Reviews – пробежаться глазами по приложению, без документации о особых знаний о функционале.
2. Walkthroughs – Поочерёдное выполнение шагов для сбора информации.
3. Technical Review – Процесс обнаружения ошибок, дискуссия в команде и достижение единого мнения.
4. Inspection – Визуальная экспертиза, нарушение стандартов, несоответствие документации.

Dynamic Test Design

Black-Box. Основан на анализе соответствующей тестовой базы (например, документов формальных требований, спецификаций, вариантов использования, пользовательских историй или бизнес-процессов). Применимы как для функционального, так и нефункционального тестирования. Концентрируются на «входных» и «выходных» значениях.

White – Box. Основывается на внутренней структуре (код, архитектура, рабочие потоки и / или потоки данных в системе) или реализации системы. Тщательность тестирования белого ящика может быть измерена через структурное покрытие. Структурное покрытие - это степень, в которой определенный тип структурного элемента был испытан тестами, и выражается в процентах от типа охватываемого элемента.

Experience – based. Используют опыт разработчиков, тестировщиков и пользователей; для разработки, реализации и выполнения тестов. Часто сочетаются с методами белого и черного ящика.

Specification based (black - box)

* Decision Table. Таблицы решений - хороший способ записать сложные бизнес-правила, которые должна реализовать система.
* При создании таблиц решений тестер определяет условия (чаще input) и результирующие действия (чаще output) системы.
* Они формируют строки таблицы, обычно с условиями вверху и действиями внизу.
* Каждый столбец соответствует правилу принятия решения, которое определяет уникальную комбинацию условий, которая приводит к выполнению действий, связанных с этим правилом.
* Значения условий и действий обычно отображаются как логические значения (true или false) или дискретные значения (например, красный , зеленый , синий), но также могут быть числами или диапазонами чисел.
* Эти различные типы условий и действий объединены в одной таблице.

На Рис. 3.2 Decision Table было проведено тестирование корректного отображения ответов бота на быстрые ссылки. Тест-кейсы были составлены на функции «Вопросы по шаблонам». Были использованы следующие ссылк на вопросы: /how\_old\_VSU - сколько лет ВГУ? /department - сколько факультетов в ВГУ? /which\_departments\_at\_VSU - какие факультеты есть в ВГУ? /document - какой перечень документов нужен для поступления? /branches - какие филиалы есть у ВГУ? /deadline\_for\_submission - какой срок подачи документов для поступления?"

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Test Name | Actions | Expected Results | Actual results | Priority | Verdict | Bugs | Tester | Date |
| Вопросы по шаблонам | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Функция "Вопросы  по шаблонам" | Зайти в VSU\_BOT Нажать на СТАРТ Выбрать "Вопросы по шаблонам" | Сообщение от бота: "Вы можете получить ответы на такие вопросы: /how\_old\_VSU - сколько лет ВГУ? /department - сколько факультетов в ВГУ? /which\_departments\_at\_VSU - какие факультеты есть в ВГУ? /document - какой перечень документов нужен для поступления? /branches - какие филиалы есть у ВГУ? /deadline\_for\_submission - какой срок подачи документов для поступления?" | Рис. 3.2.1 Функция "Вопросы по шаблонам"  Сообщение от бота: "Вы можете получить ответы на такие вопросы: /how\_old\_VSU - сколько лет ВГУ? /department - сколько факультетов в ВГУ? /which\_departments\_at\_VSU - какие факультеты есть в ВГУ? /document - какой перечень документов нужен для поступления? /branches - какие филиалы есть у ВГУ? /deadline\_for\_submission - какой срок подачи документов для поступления?" | High | passed |  | Фирсова И.А. | 09.05.2019 |
| 2 | Сколько лет ВГУ? | Зайти в VSU\_BOT Нажать на СТАРТ Выбрать "Вопросы по шаблонам" Выбрать /how\_old\_VSU - сколько лет ВГУ? | Сообщение от бота: "100 лет. ВГУ был основан 18 мая 1918" | Рис. 3.2.2 Вопрос «Сколько лет ВГУ?»  Сообщение от бота: "100 лет. ВГУ был основан 18 мая 1918" | High | passed |  | Фирсова И.А. | 9.05.2019 |
| 3 | Cколько факультетов  в ВГУ? | Зайти в VSU\_BOT Нажать на СТАРТ Выбрать "Вопросы по шаблонам" Выбрать /department - сколько факультетов в ВГУ? | Сообщение от бота: "18 факультетов" | Рис. 3.2.3 Вопрос «Cколько факультетов  в ВГУ?»  Сообщение от бота: "18 факультетов" | High | passed |  | Фирсова И.А. | 9.05.2019 |
| 4 | Какие факультеты  есть в ВГУ? | Зайти в VSU\_BOT Нажать на СТАРТ Выбрать "Вопросы по шаблонам" Выбрать /document - какой перечень документов нужен для поступления? | Факультет географии, геоэкологии и туризма Геологический факультет Исторический факультет Математический факультет Медико-биологический факультет Факультет прикладной математики, информатики и механики Факультет романо-германской филологии Физический факультет Филологический факультет Химический факультет Экономический факультет Юридический факультет Факультет журналистики Факультет философии и психологии Фармацевтический факультет Факультет компьютерных наук Факультет международных отношений Факультет военного образования (Военная кафедра, Учебный военный центр) | Рис. 3.2.4 Вопрос «Какие факультеты есть в ВГУ?»  Факультет географии, геоэкологии и туризма Геологический факультет Исторический факультет Математический факультет Медико-биологический факультет Факультет прикладной математики, информатики и механики Факультет романо-германской филологии Физический факультет Филологический факультет Химический факультет Экономический факультет Юридический факультет Факультет журналистики Факультет философии и психологии Фармацевтический факультет Факультет компьютерных наук Факультет международных отношений Факультет военного образования (Военная кафедра, Учебный военный центр) | High | passed |  | Фирсова И.А. | 10.05.2019 |
| 5 | Какой перечень  документов нужен  для поступления? | Зайти в VSU\_BOT Нажать на СТАРТ Выбрать "Вопросы по шаблонам" Выбрать /which\_departments\_at\_VSU - какие факультеты есть в ВГУ? | Перечень основных документов:    - Документ, удостоверяющий личность, гражданство (паспорт, военный билет, свидетельство о рождении, пр.);  - Документ об образовании (аттестат, диплом, пр.);  - 4 фотографии 3х4 см;  - Согласие абитуриента на обработку его персональных данных (образец);  - Заявление о приеме на обучение   в бакалавриат и специалитет (образец);   в магистратуру (образец);  - Договор об образовании на обучение по основной профессиональной образовательной программе    Более полную информацию можно получить по ссылке  http://www.abitur.vsu.ru/admission/examples\_and\_blanks | Рис. 3.2.5 Вопрос «Какой перечень документов нужен для поступления?»  Перечень основных документов:    - Документ, удостоверяющий личность, гражданство (паспорт, военный билет, свидетельство о рождении, пр.);  - Документ об образовании (аттестат, диплом, пр.);  - 4 фотографии 3х4 см;  - Согласие абитуриента на обработку его персональных данных (образец);  - Заявление о приеме на обучение   в бакалавриат и специалитет (образец);   в магистратуру (образец);  - Договор об образовании на обучение по основной профессиональной образовательной программе    Более полную информацию можно получить по ссылке  http://www.abitur.vsu.ru/admission/examples\_and\_blanks | High | passed |  | Фирсова И.А. | 10.05.2019 |
| 6 | Какие филиалы  есть у ВГУ? | Зайти в VSU\_BOT Нажать на СТАРТ Выбрать "Вопросы по шаблонам" Выбрать /branches - какие филиалы есть у ВГУ? | Борисоглебский филиал  Лискинский филиал | Рис. 3.2.6 Вопрос «Какие филиалы есть у ВГУ?»  Борисоглебский филиал  Лискинский филиал | High | passed |  | Фирсова И.А. | 10.05.2019 |
| 7 | Какой срок подачи  документов для поступления? | Зайти в VSU\_BOT Нажать на СТАРТ Выбрать "Вопросы по шаблонам" Выбрать /deadline\_for\_submission - какой срок подачи документов для поступления? | По программам бакалавриата срок начала приема документов 20 июня, срок завершения – 26 июля. По программам магистратуры срок начала приема документов 20 июня, срок завершения – 5 августа. | Рис. 3.2.7 Вопрос  «Какой срок подачи  документов для поступления?»  По программам бакалавриата срок начала приема документов 20 июня, срок завершения – 26 июля. По программам магистратуры срок начала приема документов 20 июня, срок завершения – 5 августа. | High | passed |  | Фирсова И.А. | 10.05.2019 |

Рис. 3.2 Decision Table



Рис. 3.2.1 Функция "Вопросы по шаблонам"



Рис. 3.2.2 Вопрос «Сколько лет ВГУ?»



Рис. 3.2.3 Вопрос «Сколько факультетов в ВГУ»

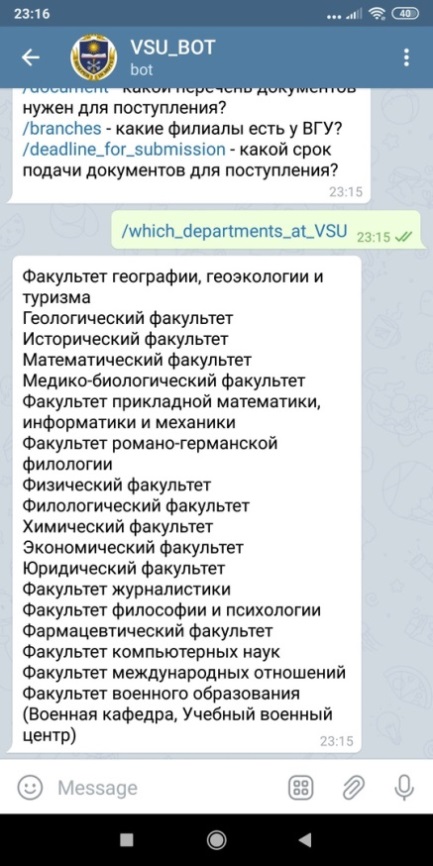


Рис. 3.2.4 Вопрос «Какие факультеты есть в ВГУ?»

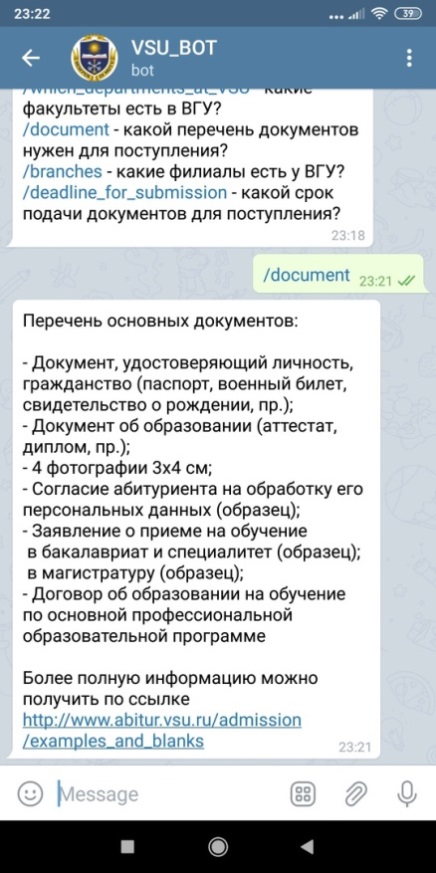


Рис. 3.2.5 Вопрос «Какой перечень документов нужен для поступления?»



Рис. 3.2.6 Вопрос «Какие филиалы есть у ВГУ?»



Рис. 3.2.7 Вопрос

«Какой срок подачи

документов для поступления?»

## 3.3 Check-List

Check-List - это документ, описывающий что должно быть протестировано.

Критерии Check-List:

* функциональность
* вложенные уровни
* формализованность
* описывает элементы, которые надо протестировать
* не описывает ожидаемый результат

В нашем проекте мы создадим Check-List (Рис 3.3.1) для функции «Задай свои вопросы». Тестировать будем поле ввода вопроса. Так как это вводит сам пользователь, следовательно, это редактируемое поле. Далее по этому шаблону создадим тесты и поверим выполняемость.

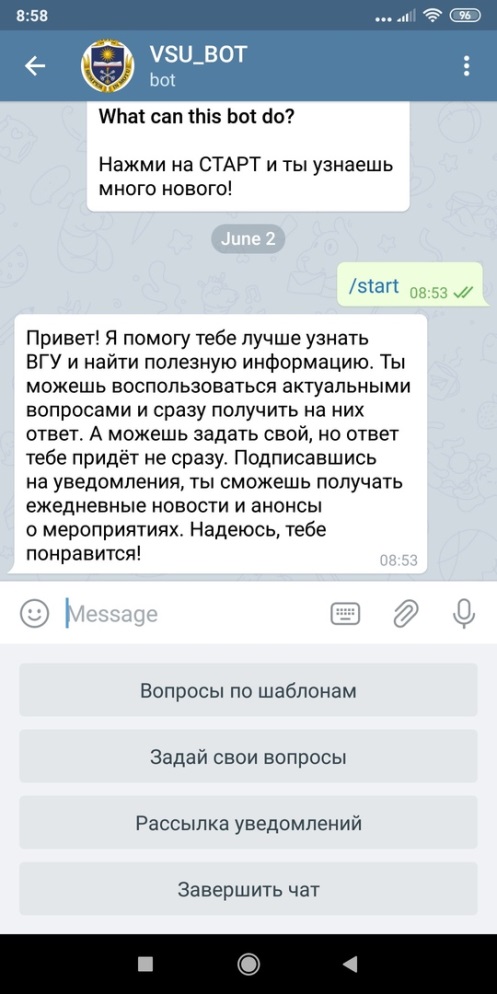
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Текстовое поле |  |  | заголовок |  |
| # | placeholder |  | Medium |  | Message фоном |
| # | допустимые значения |  |  | загловок |  |
| # | длина сообщения = 6 |  | Medium |  | Минимальная длин вопроса |
| # | 6 < длина сообщения < 50 |  | High |  | Обязательно для проверки |
| # | длина сообщения = 50 |  | Low |  | Максимальная длина вопроса |
| # | Русский алфавит А-Я |  | High |  |  |
| # | Английский алфавит A-Z |  | High |  |  |
| # | недопустимые значения |  |  | заголовок |  |
| # | Цифры |  | High |  |  |
| # | Специальные символы   @#$%^&()"№;:\* |  | Low |  |  |
| # | Юникодные символы  ® ✉ § © ☯ ☭ |  | Low |  |  |
| # | длина сообщения < 6 |  | Medium |  |  |
| # | длина сообщения > 50 |  | Low |  |  |

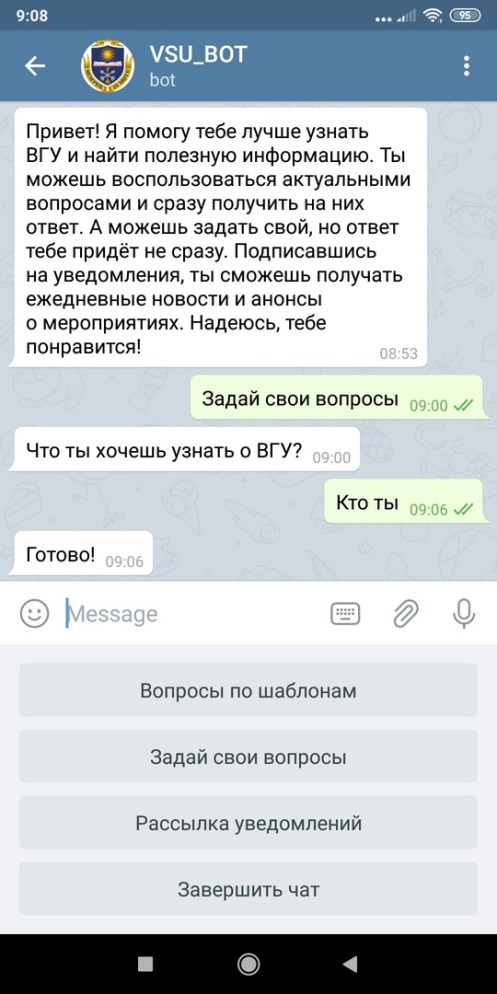
Рис. 3.3.1 Check-List

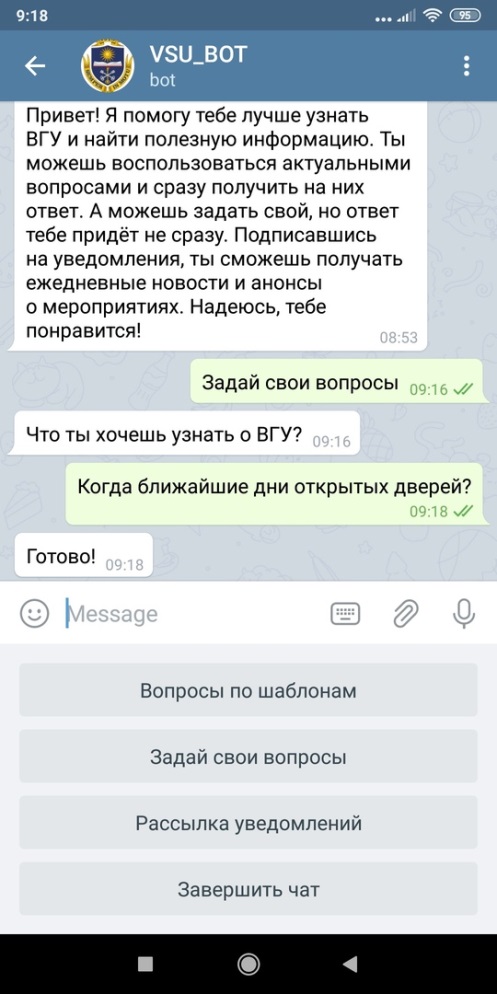
По нашему Check-List мы создали тест-кейсы для функции «Задай свой вопрос» (рис. 3.3.2)

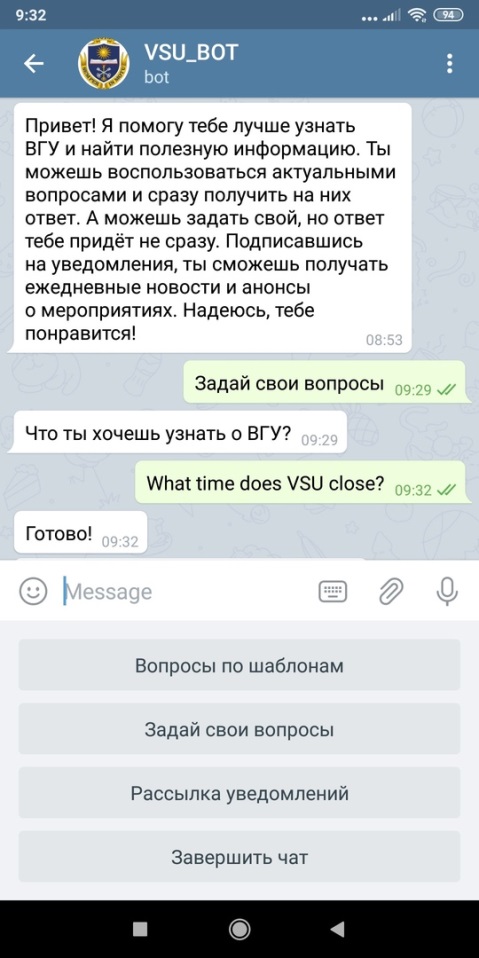
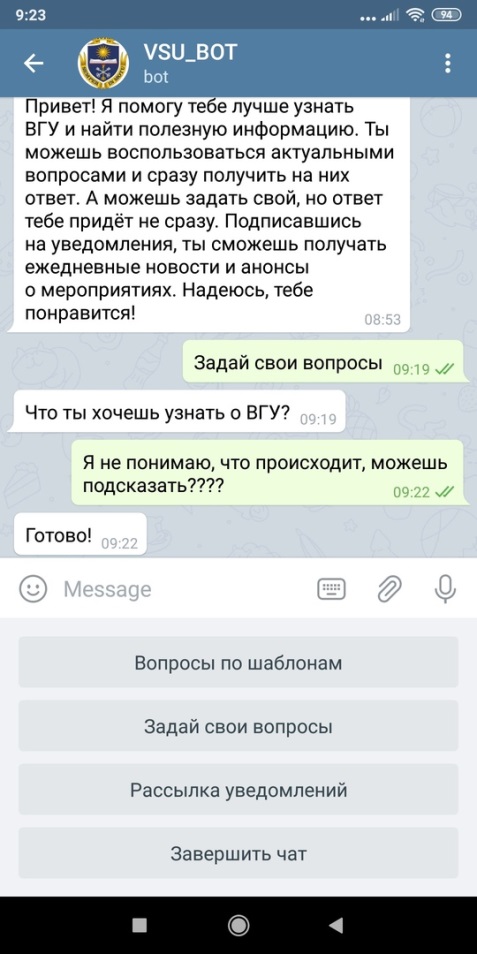
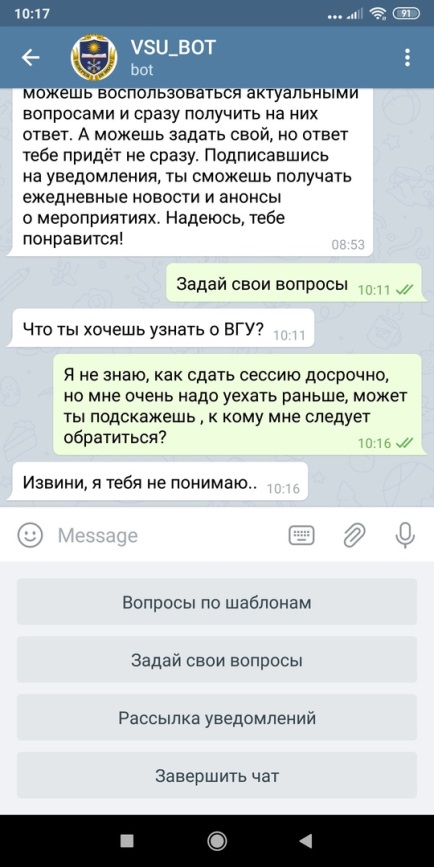
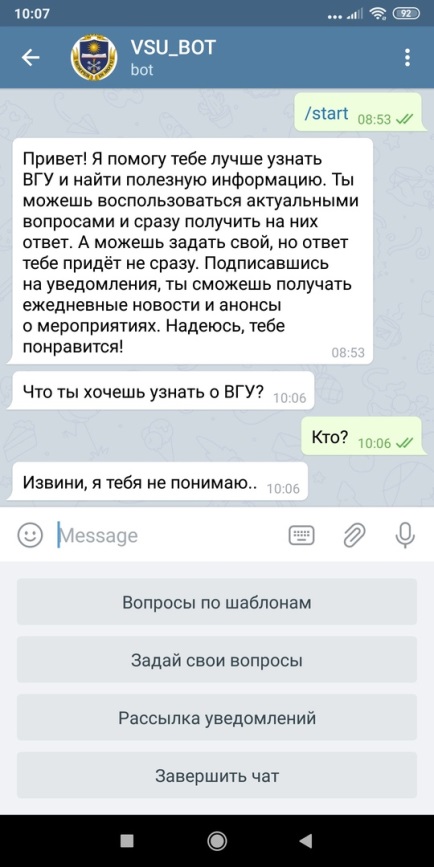
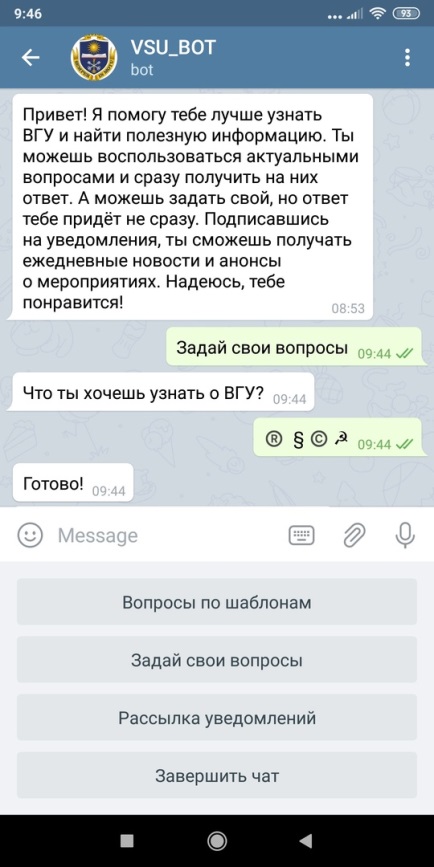
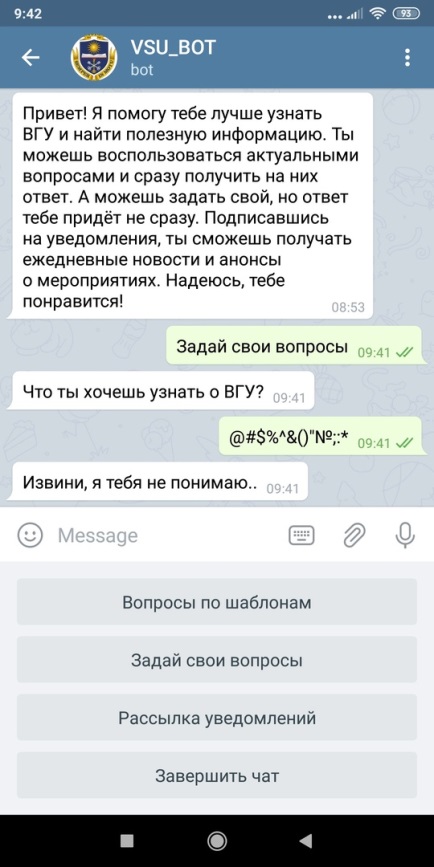
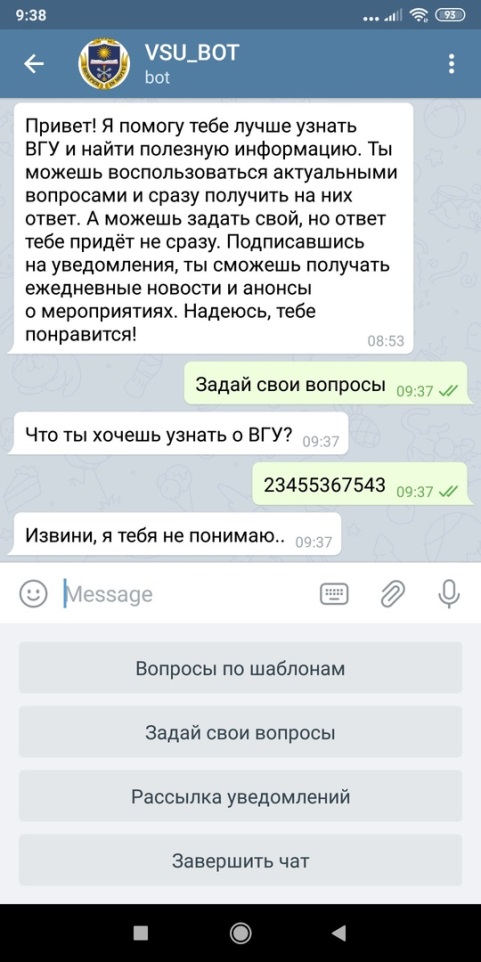
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Test Name | Actions | Expected Results | Actual results | Priority | Verdict | Bugs | Comments | Tester | Date |
| Задай свои вопросы | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Строка для  сообщений | Зайти в VSU\_BOT Нажать Старт | Cтрока  для сообщений  с placeholder  "Message" | Cтрока  для сообщений  с placeholder  "Message" | Medium | passed |  |  | Фирсова И. А. | 15.05.  2019 |
| Допустимые значения | | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Длина  сообщения = 6 | Зайти в VSU\_BOT Нажать Старт Выбрать "Задай свой вопрос" Ввести сообщение, длина = 6 | Сообщение от Бота:  "Готово!" | Сообщение от Бота:  "Готово!" | Medium | passed |  |  | Фирсова И.А. | 15.05.  2019 |
| 3 | Длина  сообщения от 6 до 50 | Зайти в VSU\_BOT Нажать Старт Выбрать "Задай свой вопрос" Ввести сообщение,   6 < длина < 50 | Сообщение от Бота:  "Готово!" | Сообщение от Бота:  "Готово!" | High | passed |  |  | Фирсова И.А. | 15.05.  2019 |
| 4 | Длина  сообщения > 50 | Зайти в VSU\_BOT Нажать Старт Выбрать "Задай свой вопрос" Ввести сообщение,   длина = 50 | Сообщение от Бота:  "Готово!" | Сообщение от Бота:  "Готово!" | High | passed |  |  | Фирсова И.А. | 15.05.  2019 |
| 5 | Сообщение на русском языке | Зайти в VSU\_BOT Нажать Старт Выбрать "Задай свой вопрос" Ввести сообщение на русском языке | Сообщение от Бота:  "Готово!" | Сообщение от Бота:  "Готово!" | High | passed |  | Были  использованы  данные  прошлого  кейса | Фирсова И.А. | 15.05.  2019 |
| 6 | Сообщение на английском языке | Зайти в VSU\_BOT Нажать Старт Выбрать "Задай свой вопрос" Ввести сообщение на английском языке | Сообщение от Бота:  "Готово!" | Сообщение от Бота:  "Готово!" | High | passed |  |  | Фирсова И.А. | 15.05.  2019 |
| Недопустимые значения | | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7 | Сообщение  состоит из  цифр | Зайти в VSU\_BOT Нажать Старт Выбрать "Задай свой вопрос" Ввести сообщение из цифр | Сообщение от Бота:  "Извини я тебя не понимаю.." | Сообщение от Бота:  "Извини я тебя не понимаю.." | High | passed |  |  | Фирсова И.А. | 16.05.  2019 |
| 8 | Сообщение  состоит из  специальных символов | Зайти в VSU\_BOT Нажать Старт Выбрать "Задай свой вопрос" Ввести сообщение из специальных символов @#$%^&()"№;:\* | Сообщение от Бота:  "Извини я тебя не понимаю.." | Сообщение от Бота:  "Извини я тебя не понимаю.." | Low | passed |  |  | Фирсова И.А. | 16.05.  2019 |
| 9 | Сообщение  состоит из  юникодных символов | Зайти в VSU\_BOT Нажать Старт Выбрать "Задай свой вопрос" Ввести сообщение из юникодных символов ® ✉ § © ☯ ☭ | Сообщение от Бота:  "Извини я тебя не понимаю.." | Сообщение от Бота:  "Готово" | Low | failed | 1 [Задай свои вопросы]  сообщение из юникодных  символов принимается |  | Фирсова И.А. | 16.05.  2019 |
| 10 | Длина  сообщения < 6 | Зайти в VSU\_BOT Нажать Старт Выбрать "Задай свой вопрос" Ввести сообщение, длина < 6 | Сообщение от Бота:  "Сообщение слишком короткое, попробуй ещё раз" | Сообщение от Бота:  "Извини я тебя не понимаю.." | Medium | failed | 2 [Задай свои вопросы]  при вводе сообщение длинной < 6 сообщение от бота можно улучшить | Enhancement -улучшение.  Если бот будет отвечать "Сообщение слишком короткое", то пользователю будет понятна причина некорректности вопроса" | Фирсова И.А. | 16.05.  2019 |
| 11 | Длина  сообщения >50 | Зайти в VSU\_BOT Нажать Старт Выбрать "Задай свой вопрос" Ввести сообщение, длина >50 | Сообщение от Бота:  "Сообщение слишком длинное, попробуй ещё раз" | Сообщение от Бота:  "Извини я тебя не понимаю.." | Low | failed | 3 [Задай свои вопросы]  при вводе сообщение длинной >50 сообщение от бота можно улучшить | см. предыдущий  кейс | Фирсова И.А. | 16.05.  2019 |

Рис. 3.3.2 Тест-кейсы для функции «Задай свои вопросы»







По итогам данного тестирвания были обнаружеао три Bug: один Minor и два Enhancment. Чтобы правильно ихзавести, воспользуемся Bug Report Template – шаблон для оформления Bug.

Название   
Статус  
Приоритет  
Назначение

1. Платформа, на которой проводилось тестирвоание
2. Набор компонентов, котоые тестировали
3. Шаги воспроизведения Big
4. Фактический результат, который мы получили
5. Ожидаемы результат, который надо было получить

1 [Задай свои вопросы] сообщение из юникодных символов принимается

Статус: New

Приоритет: Minor

Назначение: Толчеева А.Г.

1. Платформа:

Android 8.1

1. Компоненты:

Frontend

1. Шаги воспроизведения

1. Зайти в VSU\_BOT

2. Нажать Старт

3. Выбрать "Задай свой вопрос"

4. Ввести сообщение из юникодных символов ® ✉ § © ☯ ☭

1. Фактический результат:

Сообщение от Бота: "Готово"

1. Ожидаемы результат:

Сообщение от Бота: "Извини я тебя не понимаю.."

2 [Задай свои вопросы] при вводе сообщение длинной < 6 сообщение от бота можно улучшить

Статус: New

Приоритет: Enhancment

Назначение: Толчеева А.Г.

1. Платформа:

Android 8.1

1. Компоненты:

Frontend

1. Шаги воспроизведения

1. Зайти в VSU\_BOT

2. Нажать Старт

3. Выбрать "Задай свой вопрос"

4. Ввести сообщение, длина < 6

1. Фактический результат:

Сообщение от Бота: "Извини я тебя не понимаю.."

1. Ожидаемы результат:

Сообщение от Бота: "Сообщение слишком короткое, попробуй ещё раз"

3 [Задай свои вопросы] при вводе сообщение длинной > 50 сообщение от бота можно улучшить

Статус: New

Приоритет: Enhancment

Назначение: Толчеева А.Г.

1. Платформа:

Android 8.1

1. Компоненты:

Frontend

1. Шаги воспроизведения

1. Зайти в VSU\_BOT

2. Нажать Старт

3. Выбрать "Задай свой вопрос"

4. Ввести сообщение, длина > 50

1. Фактический результат:

Сообщение от Бота: "Извини я тебя не понимаю.."

1. Ожидаемы результат:

Сообщение от Бота: "Сообщение слишком короткое, попробуй ещё раз"

## 3.4 State Transition Testing

**Тестирование переходов состояний (state transition testing)**: Разработка тестов методом черного ящика, в котором сценарии тестирования строятся на основе выполнения корректных и некорректных переходов состояний.

**Состояние** (state)- это состояние приложения, в котором оно ожидает 1 или более событий. Состояние помнит входные данные полученные до этого и показывает как приложение будет реагировать на полученные события. События могут вызывать смену состояния и/или инициировать действия.  
  **Переход** (transition) - представляет переход одного состояния в другое, происходящий по событию.

Тестирование переходов состояния для бота:

* Пользователь нажал на кнопку старт
  + Бот показал приветственное сообщение
  + Бот показал набор функций
    - Пользователь выбрал функцию «Вопросы по шаблонам»
      * Бот показал сообщение с вопросами
      * Пользователь выбрал вопрос: «Сколь лет ВГУ?»
      * Бот ответил на вопрос
      * Пользователь выбрал вопрос: «Сколько факультетов в ВГУ?»
      * Бот ответил на вопрос
      * Пользователь выбрал вопрос: «Какие факультеты есть в ВГУ?»
      * Бот ответил на вопрос
      * Пользователь выбрал вопрос: «Какой перечень документов нужен для поступления?»
      * Бот ответил на вопрос
      * Пользователь выбрал вопрос: «Какие филиалы есть у ВГУ?»
      * Бот ответил на вопрос
      * Пользователь выбрал вопрос: «Какой срок подачи документов для поступления?»
      * Бот ответил на вопрос
      * Пользователь выбрал функцию: «Задай свои вопросы»
        + Пользователь задал корректный вопрос
        + Бот ответил: «Готово!»
        + Пользователь задал некорректный вопрос
        + Бот ответил: «Извини, я тебя не понимаю..»
        + Пользователь выбрал функцию: «Рассылка уведомлений»
        + Пользователь подписался на рассылку
        + Бот присылает ежедневные сообщения
        + Пользователь отписался от рассылки
        + Пользователь выбрал функцию: «Завершить чат»
        + Соединение завершилось

## 3.5 Conformation testing